



## POLIEDROS E CORPOS REDONDOS

Escribe na parte dereita o que falta.



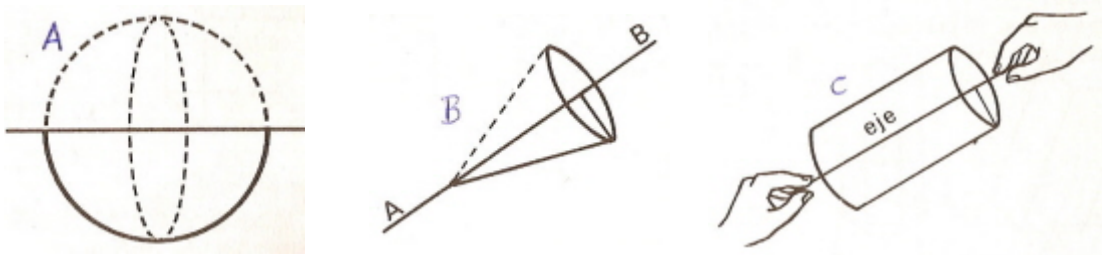
### 1. Os corpos redondos.

A xeometría do espazo estuda os corpos que teñen tres dimensións: lonxitude, anchura e altura.

Os corpos que teñen as súas caras planas chámanse poliedros.

Os corpos redondos teñen algunha cara que é unha superficie curva.

Hai tres clases principais de corpos redondos: o cilindro, a esfera e o cono.



Observando as tres figuras superiores, contesta a estas cuestións:

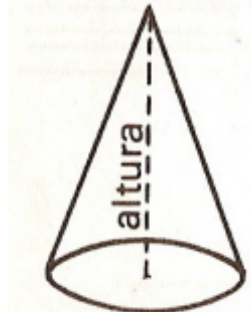
A figura A é un...	
A figura B é un...	



A figura C é un...



Cilindro recto



Cono recto

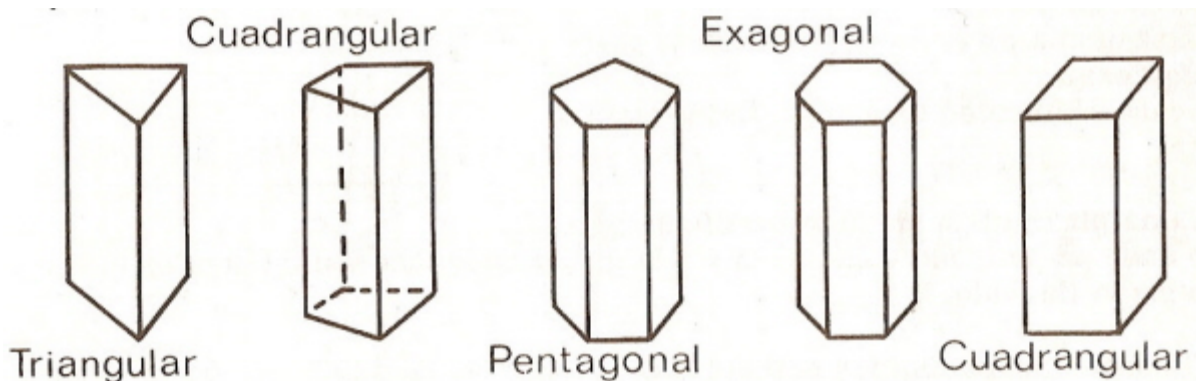


## 2.- Elementos dos corpos redondos.

O cilindro ten sempre dúas bases. A distancia dunha base a outra, medida sobre unha recta que ten que ser perpendicular ás bases, chámase altura.

O cono ten unha base circular e unha punta que se chama vértice. A distancia desde o vértice, medida sobre unha recta perpendicular á base, chámase altura. A distancia que hai dende o vértice a un punto calquera da circunferencia da base chámase lado do cono.

A esfera ten un punto chamado centro que está á mesma distancia de todos os puntos da superficie. A esfera tamén ten radio e diámetro.



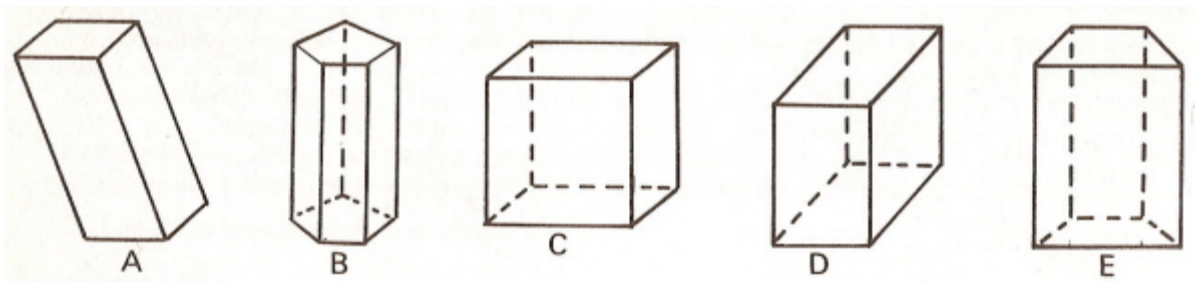
## 3. El prisma.

Los cuerpos geométricos que tienen las caras planas se llaman poliedros.



Los prismas son cuerpos poliédricos que tienen por bases dos polígonos iguales y sus caras laterales son paralelogramos.

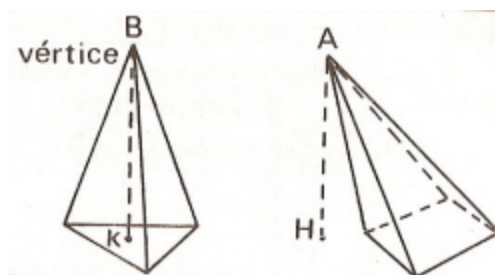
Observando el dibujo verás que el prisma triangular tiene como base un triángulo; el cuadrangular, un cuadrilátero; el prisma pentagonal, un pentágono; el hexagonal, un hexágono y el cuadrangular, un cuadrado.



El cubo tiene todas sus caras con forma de cuadrado; el prisma paralelepípedo tiene de base un paralelogramo y sus caras son paralelas dos a dos. Los A y C son paralelepípedos; el C es cubo; el B es pentagonal y el E cuadrangular.

Contesta a estas cuestiones:

El prisma A es...	
El prisma B es...	
El prisma C es...	
El prisma D es...	
El prisma E es...	



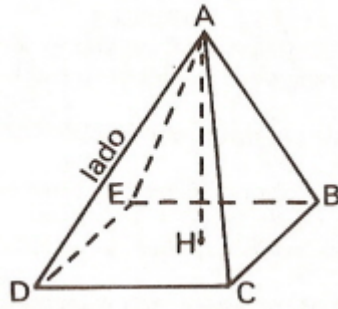
#### 4.- La pirámide.

La pirámide es un cuerpo poliedro que tiene por base un polígono cualquiera y sus caras laterales son triángulos que van a parar a un punto llamado vértice.



En el dibujo de la izquierda el punto B es el vértice y la altura es el segmento BK. En el de la derecha el vértice es el punto A y la altura AH.

El tetraedro es una pirámide que todas sus caras son triángulos equiláteros.



Contesta a estas preguntas:

El punto A es...	
El AB es...	
El AH es...	
El CD es...	



### 5.- Poliedros regulares.

Los poliedros se llaman regulares cuando tienen todas sus caras iguales, sus lados iguales y también sus ángulos.

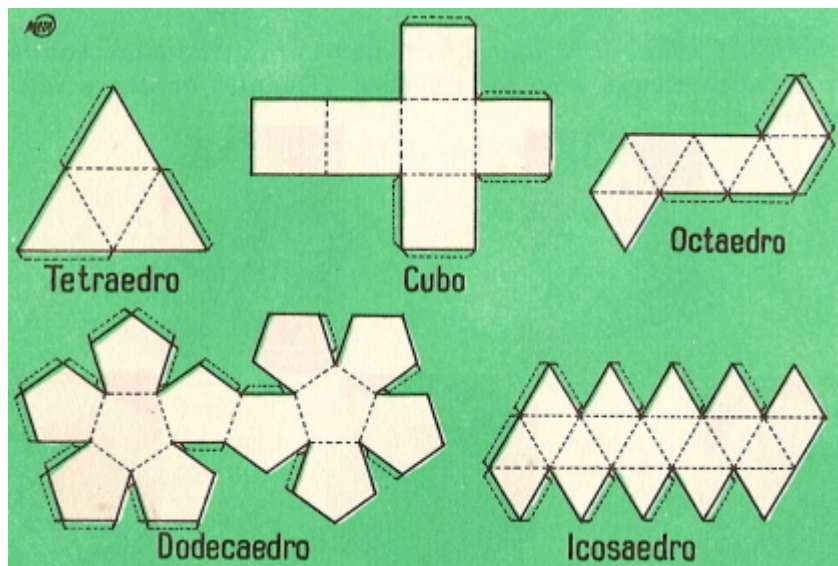


Ya hemos visto que el tetraedro tiene 4 caras que son triángulos equiláteros. También hemos visto el cubo, con 6 caras cuadradas. Los otros polígonos regulares son el octaedro, el dodecaedro y el icosaedro.



Observando los cinco dibujos superiores, contesta diciendo qué forma tienen:

La farola tiene...	
El sombrero es...	
El gorro chino es...	
El prisma es...	
La tienda es...	



### 5.- Construcción de poliedros regulares.



CONCELLO DE FOZ (LUGO)  
DELEGACIÓN DE EDUCACIÓN  
Avd. Álvaro Cunqueiro, 24  
27780 Foz  
Tlf. 982. 14 00 27 E-mail: [educacion@concellodefoz.es](mailto:educacion@concellodefoz.es)

Para construir los poliedros del gráfico, dibuja en un papel fuerte o cartulina cada una de las figuras y después corta por las líneas exteriores. Dobla luego por las líneas punteadas y junta los bordes. Aplica pegamento en las pestañas exteriores.